

MLOH TRPG  
Character

冒険者名 \_\_\_\_\_

職業 \_\_\_\_\_

出身 \_\_\_\_\_

性別 \_\_\_\_\_ 年齢 \_\_\_\_\_

冒険者イメージ

Account Name

STR \_\_\_\_\_ ( ) INT \_\_\_\_\_ ( )

AGI \_\_\_\_\_ ( ) VIT \_\_\_\_\_ ( )

DEX \_\_\_\_\_ ( ) LUC \_\_\_\_\_ ( )

HP =

MP =

B U G =

固有スキル

コトナリ化

一般スキル

サーチ(5) \_\_\_\_\_ コトナリ知識(0) \_\_\_\_\_

回避(AGI/10) \_\_\_\_\_

応急処置(5) \_\_\_\_\_

医学(0) \_\_\_\_\_

隠密(1) \_\_\_\_\_

追跡(1) \_\_\_\_\_

クライミング(5) \_\_\_\_\_

ピッキング(0) \_\_\_\_\_

アスレチック(5) \_\_\_\_\_

鑑定(0) \_\_\_\_\_

交渉術(1) \_\_\_\_\_

解読(0) \_\_\_\_\_

自動車運転(4) \_\_\_\_\_ AF知識(0) \_\_\_\_\_

魔法スキル

発火 \_\_\_\_\_

流水 \_\_\_\_\_

隆起 \_\_\_\_\_

疾風 \_\_\_\_\_

呪術 \_\_\_\_\_

奇跡 \_\_\_\_\_

戦闘スキル    ダメージ値    スキル数値    特殊効果

徒手空拳(7)    DMG : 1d6    \_\_\_\_\_

装備：    効果    ( B U G 値 )    \_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )

\_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )

\_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )

\_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )    \_\_\_\_\_ ( )

バックストーリー

容姿 \_\_\_\_\_

信念 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

傷跡 \_\_\_\_\_

こだわり \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

重要な人物 \_\_\_\_\_

重要な場所 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

所持品

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

出身地の特性

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

資産

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

コロニー

出会ったコトナリ

キャラクター

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

備考

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_